FX RACING WEEKEND
AUTODROMO DELL'UMBRIA "MARIO UMBERTO BORZACCHINI"
13-14 GIUGNO 2026

Da: Direttore di Gara
A: Tutti i Concorrenti/ Conduttori FX2 e TROFEO PREDATOR'S
Cc: Commissari Sportivi, Segreteria di Manifestazione

Data: 13.06.2026
Ora: 8.30
Documento: 3.1

DRIVERS & TEAM MANAGERS' BRIEFING

PARTENZA DA FERMO

1. DATI PRINCIPALI DEL CIRCUITO

Lunghezza Circuito	2507 mt
Limite di velocità in PIT LANE	60 Km/h
Pole Position Partenza da Fermo	Sinistra
Lunghezza PIT LANE	247 mt
Prove di Partenza	Uscita Corsia Box – lato sinistro
Posizione SC primo giro	Uscita Corsia Box
Posizione SC durante la gara	Uscita Corsia Box
SC Line 1	Ingresso Pit Lane
SC Line 2	Uscita Corsia Box
SC Lights Off	Tra Curva 5 e Curva 6
Stop and Go Penalty Area	Uscita Corsia Box – lato sinistro
Segnalazioni della Direzione Gara	Fine Corsia Box – lato sinistro
Parco Chiuso	Coincide con ingresso Pit Lane – lato sinistro
Linea Bandiera Rossa	Linea di Partenza/ Arrivo

2. NOTE GENERALI

A) L'orario ufficiale è quello mostrato sui monitor e controllato dai cronometristi.
B) Le aperture sul tracciato per la messa in sicurezza delle vetture sono di colore ARANCIO.
C) Se riscontrate un problema meccanico che potrebbe causare perdita di olio o acqua, dovete lasciare il tracciato e mettervi in zona di sicurezza lontano dalla traiettoria di gara.
D) Se siete coinvolti in un incidente dovete dare indicazione sulle vostre condizioni ai Commissari di percorso; allo stesso modo se vi fermate e non potete riavviare la vettura, segnalare subito la situazione ai Commissari di Percorso e se non avete bisogno di cure mediche uscite dall'auto.
E) **Linea bianca uscita box:** I piloti devono stare a **sinistra** della linea bianca all'uscita dei box al momento di lasciare la corsia stessa.
F) I conduttori devono rimanere alla **sinistra** della linea bianca anche quando entrano nella Pit Lane.
G) Al termine delle prove di qualificazione e delle gare tutte le vetture dovranno procedere verso il parco chiuso situato all'ingresso della Pit Lane sul lato sinistro seguendo le indicazioni degli Ufficiali di Gara.

3. REGOLAMENTI E COMPORTAMENTO IN GARA

A) Le luci verdi e rosse all'uscita della Pit Lane devono essere rispettate; l'accesso alla pista è permesso solo con la luce VERDE. Durante la gara la luce rimarrà sempre verde (tranne nel caso di procedura SC – Vedi Art. 14.10 RDS VC)

B) Durante le prove, qualifiche e gare le luci rimarranno blu intermittenti in uscita corsia box e sarà responsabilità del pilota entrare sulla pista.
C) La velocità massima in corsia box è di 60 Km/h e ogni infrazione verrà sanzionata. I Conduttori saranno responsabili del rispetto di questo limite. Il mancato rispetto della velocità limite di 60 Km/h nella corsia box sarà sanzionato con le seguenti penalità:
- Durante le prove: Euro 100,00 ogni 5 Km superiori al limite di 60 Km/h e sino ad un max di 80 Km/h. Oltre gli 80 Km/h al conduttore sarà applicata la sanzione della bandiera nera, gli sarà comminata una multa di 1.000,00 Euro e saranno annullati tutti i tempi ottenuti.
- Durante le gare: Drive Through
D) In corsia box sono sempre vietati i rifornimenti di carburante.
E) L'utilizzo della retromarcia in corsia box è vietato.
F) **Le bandiere gialle** sono un segnale di pericolo e quando esposte è necessario rallentare. E' vietato il sorpasso nel tratto tra la prima bandiera gialla e la bandiera verde successiva.
G) **La Bandiera Blu** verrà utilizzata per segnalare il sorpasso durante le prove e i doppiaggi durante la gara.
H) Se una vettura si ferma, il pilota dovrà assicurarsi che il cambio sia in folle per facilitare le operazioni di recupero.
I) La luce posteriore deve essere accesa in ogni momento da quando viene dichiarata "pista bagnata - WET TRACK" o gara bagnata "WET RACE", anche se vengono utilizzate gomme slick (gomme da asciutto).
J) **Rispettare il Track Limits**: un pneumatico deve rimanere in contatto con il cordolo bianco/ rosso.

4. INGRESSO PISTA E PRE-GRIGLIA

La pre-griglia è posizionata all'interno del Paddock all'altezza dei box 1. Per le vetture che sostano nel Paddock l'ingresso in pista avviene dal cancello posto di fianco al box 1. E' richiesta la presenza in pre-griglia almeno 20 minuti prima dell'orario di inizio gara con procedura Pre-Grid. Per tutte le altre sessioni è richiesto essere pronti al cancello di ingresso pista almeno 15 minuti prima dell'ora di inizio sessione indicato nel programma.

5. PROCEDURA DI PARTENZA

Partenza da Fermo

5.1 Procedura di Partenza Ridotta (Pre-Grid)

Venti minuti (20) prima dell'inizio del giro di formazione, tutte le vetture dovranno essere presenti in Pre-Griglia secondo lo schieramento di partenza. Per chi ha i box prepararsi all'interno dei box stessi.
5 minuti prima dell'apertura della corsia box verrà esposto il cartello 5 minuti sia in pre-griglia sia all'uscita della Pit Lane. Da questo momento non si potrà più lavorare sulle vetture. Successivamente verrà aperta la pre-griglia e le vetture ai box potranno muoversi e andare a posizionarsi lungo la corsia box in Fast Lane.
Successivamente verrà aperta la Pit Lane e le vetture andranno a posizionarsi subito in griglia. Qualora ci siano vetture non pronte o non incolonnate al momento dell'apertura della Corsia Box prenderanno il via dalla Pit Lane. Non sono permessi ulteriori passaggi in corsia box, chi rientra in Pit Lane partirà a gara iniziata.
Appena tutte le vetture saranno in griglia, la procedura proseguirà con l'esposizione del cartello 3 minuti – 1 minuto – 30 secondi – Bandiera Verde – "Formation Lap".
In griglia sarà consentito l'ingresso ad 1 solo meccanico per vettura e i motori delle vetture potranno rimanere accesi.
Quando verrà chiusa la corsia box, qualsiasi vettura che si trovasse ancora nella Pit Lane potrà prendere il via solo dopo il passaggio di tutto il gruppo davanti all'uscita dell'area dei box durante il primo giro di corsa.
All'esposizione della bandiera verde, avrà inizio il giro di formazione durante il quale è vietato il sorpasso.
Zigzagare per riscaldare le gomme durante il giro di formazione è autorizzato fino alla Curva 9. Dopo tale punto, tenere la formazione il più possibile serrata per evitare inutili ritardi alla partenza.

Al momento di fermarsi sulla griglia per la partenza, tutte le vetture devono essere correttamente posizionate. Il cartello 5 SECONDI viene esposto sul lato sinistro del semaforo.
La partenza verrà data con semaforo; dapprima verrà esposto il cartello 5 sec; in seguito si accenderanno contemporaneamente le luci rosse. Il segnale di partenza corrisponde allo spegnimento delle luci rosse.
Qualora una vettura abbia problemi per la partenza saranno accese le luci gialle lampeggianti con il cartello **Extra Formation Lap**; vi verrà mostrata la bandiera verde e dovrete effettuare un nuovo giro di formazione. La gara verrà ridotta di 2 minuti. Il Pilota responsabile sarà posizionato sul retro della griglia per la partenza successiva.

6. SAFETY CAR

Quando tutti i posti di percorso espongono le bandiere gialle agitate e i cartelli SC, dovete essere pronti a rallentare e allinearvi dietro la Safety Car. E'vietato il sorpasso a meno che non sia richiesto su indicazione della Safety Car azionando i lampeggianti verdi. La prima vettura dietro la SC non dovrà avere una distanza dalla SC superiore alla lunghezza di 5 vetture. Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, le luci intermittenti gialle verranno spente tra la curva 5 e la curva 6, tutte le postazioni dei Commissari di Percorso toglieranno il cartello SC e la bandiera gialla diventerà fissa. Quando le vetture si avvicineranno alla Linea di Arrivo, saranno accese le luci verdi del semaforo e verrà esposta una bandiera verde ma rimane vietato il sorpasso fino a che la vettura non avrà passato la Linea di Arrivo. **Vedi RDS Velocità in Circuito Art. 14.10**.
Non è permesso scontare la penalità di DRIVE THROUGH E STOP&GO quando è in azione la SC.

7. VIRTUAL SAFETY CAR

A) La "Virtual Safety Car" può essere resa operativa su decisione del Direttore di Gara, per neutralizzare una prova e/o una gara.
B) La "Virtual Safety Car" sarà usata solo se concorrenti ed ufficiali di gara si trovano in una situazione di immediato pericolo fisico, ma quando le circostanze non sono tali da rendere necessario l'utilizzo della Safety Car o l'arresto della gara.
C) Nel caso di utilizzo della "Virtual Safety Car", il Direttore di gara si uniformerà alle seguenti norme: **Limite di velocità imposto su tutto il percorso**: in questo caso, in ogni postazione, sarà esposto il cartello VSC (che significa "Virtual Safety Car") accompagnato da una bandiera gialla agitata. Il Direttore di gara potrà decidere di far esporre, nella postazione precedente la zona dell'incidente, doppie bandiere gialle agitate. All'esposizione del cartello VSC tutte le vetture dovranno limitare la velocità a 80 Km/h, mantenendo lo stesso distacco dalle altre vetture, sino alla ripresa delle prove e/o delle gare.
Il termine dell'imposizione del limite di velocità sarà indicato con una bandiera verde. Ciascun giro compiuto in regime di "Virtual Safety Car", sarà conteggiato come giro di gara.

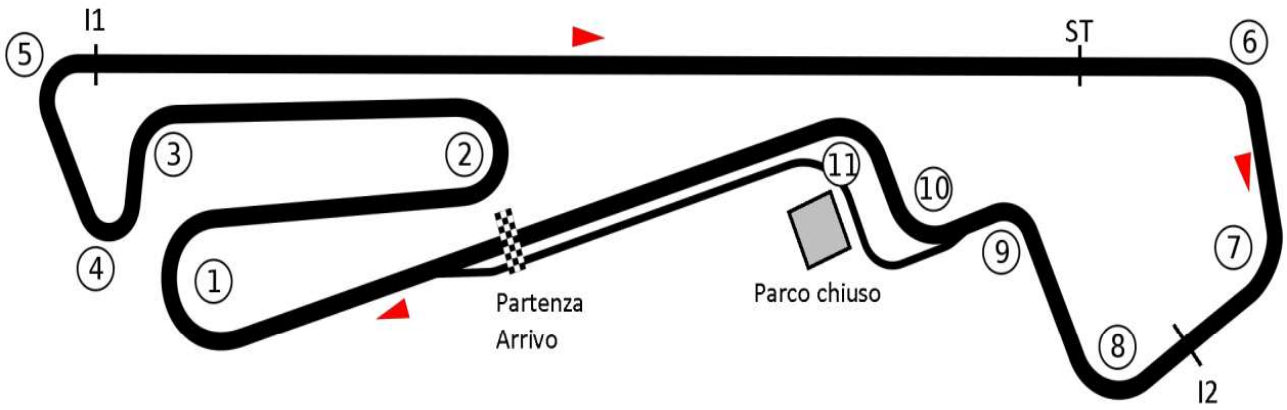
8. DISPOSIZIONI AI BOX

In particolare, *solamente quattro persone*, potranno lavorare su ciascuna vettura davanti ai box, così come solamente le persone autorizzate per ogni vettura di ciascun Concorrente potranno accedere al muretto di segnalazione.
Il personale di assistenza tecnica dovrà essere abbigliato in maniera razionale e sicura; in particolare le persone autorizzate a lavorare su ciascuna vettura dovranno avere braccia e gambe coperte.

9. VARIE

A) Qualsiasi pilota che utilizza una parte delle aree di via di fuga e che è sospettato di ottenere qualsiasi tipo di vantaggio, verrà immediatamente segnalato ai Commissari Sportivi.
B) **Estintori Lungo il circuito**: Indicato da pannelli bianchi con una lettera "F" rossa sul guardrail o sulle reti nelle vie di fuga.
C) Le comunicazioni pubblicate sull'Albo Ufficiale di Gara hanno valore di notifica a tutti gli effetti.
D) Tutti i Concorrenti e Conduttori non possono lasciare il circuito se sono oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi e/o della Direzione Gara.
E) Podio: 1-2-3 assoluti. Tutte le altre vetture in Parco Chiuso.

Allegato 1: Layout del Circuito



Il Direttore di Gara
Stefano Fabbri