

## LOTUS CUP

AUTODROMO NAZIONALE DELL'UMBRIA

12-13 GIUGNO 2026

**Data:** Magione, 14 giugno 2026

**Documento n° 2.22**

**Oggetto:** Decisione n. 20 dei Commissari Sportivi

**Ora: 08 :53**

**Da** Commissari Sportivi

**A** Concorrente n. 7, a tutti i Concorrenti

I Commissari Sportivi, avendo ricevuto il rapporto del Direttore di Gara, avendo considerato quanto sotto esposto, sentito il concorrente, determinano quanto segue:

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <b>Concorrente:</b>               | Tonalini Marco Maria  |
| <b>Vettura N°</b>                 | 7   |
| <b>Conduttore/i:</b>              | Tonalini Marco Maria  |
| <b>Data e ora</b>                 | 14/06/2026 h. 8 :43   |
| <b>Sessione:</b>                  | GARA 1  |
| <b>Fatto:</b>                     | il pilota causa un incidente con un'altra vettura   |
| <b>Violazione:</b>                | RDS Velocità in Circuito Art.4.3 lettera q)   |
| <b>Applicazione<br/>Articoli:</b> | RSN 2026<br>Art 210.3 III) (Poteri dei Commissari Sportivi)<br>Art. 216bis lettera a)   |
| <b>Decisione:</b>                 | DRIVE THROUGH   |
| <b>Motivazione:</b>               | La vettura n. 7 colpisce la vettura n. 54 che finisce in testa coda. Per questi motivi è stato ritenuto responsabile della violazione sopra riportata e i CCSS ritengono appropriata la penalità inflitta. Penalità esposta e notificata a monitor durante la gara. |

Le parti interessate sono informate che avverso le decisioni dei Commissari Sportivi, qualora ne sussistano i presupposti in base a quanto stabilito dal RSN e dal regolamento di giustizia sportiva, si potrà ricorrere in appello con le modalità ed entro i termini di cui alla vigente normativa.

### I Commissari Sportivi

Presidente

Commissario Sportivo

Commissario Sportivo

Paolo QUARANTA

Marcello CARATTOLI

Nicoletta PRISCO



Ricevuta da parte del concorrente Decisione n. \_\_\_\_\_ dei Commissari Sportivi:

Data: ..... Ora: ..... Firma: .....

Esposto alle ore 09:05